**Способы создания объекта в Java.**

**1. Используя new ключевое слово** → конструктор вызывать

Employee emp1 = new Employee();

**2. Используя метод newInstance() Class** → конструктор, вызывается

Employee emp2 = (Employee) Class.forName("org.programming.mitra.exercises.Employee")

.newInstance();

*это также можно записать как*

Employee emp2 = Employee.class.newInstance();

**3. Используя метод newInstance() из Constructor** → constructor, вызывается

Constructor<Employee> constructor = Employee.class.getConstructor();

Employee emp3 = constructor.newInstance();

**4. Использование метода clone()** → без вызова конструктора

Employee emp4 = (Employee) emp3.clone();

**5. Использование десериализации** → нет вызова конструктора

ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(new FileInputStream("data.obj"));

Employee emp5 = (Employee) in.readObject();

Первые три метода включают вызов конструктора, а следующие два метода (клонирование и десериализация) создают объекты без вызова конструктора.

Однако можно утверждать, что создание массива или строкового объекта также является способом создания объекта, но эти вещи более специфичны только для некоторых классов и обрабатываются непосредственно JVM, в то время как мы можем создать объект любого класса, используя эти 5 способов.